

Programación en Magento 2

Magento es un sistema de código abierto que configura una web dedicada al comercio electrónico escrito en PHP. Es decir, con Magento se podrá crear y manejar nuestro e-commerce totalmente. Esto se consigue gracias a su completo gestor con el que podemos administrar contenidos, clientes, precios y mucho más.

Objetivos:

El curso se iniciará con una introducción y repaso a PHP y patrones de diseño, ya que es requisito indispensable dominar el léxico y las diferentes arquitecturas de desarrollo para poder asimilar correctamente las siguientes capacitaciones.

Es un curso completo para desarrolladores web sobre Magento, explicando su arquitectura, funcionamiento, patrones de diseño que utiliza, sus módulos, plugins y sus componentes, así como las posibilidades que brinda al equipo de desarrollo. Se realizarán ejercicios y ejemplos para ilustrar su funcionamiento durante el curso.

Tras el curso, se espera que el alumno haya adquirido las capacidades adecuadas para poder instalar y desarrollar de forma autónoma sobre Magento.

Contenido:

Módulo 1: Conociendo Magento a nivel de usuario (4 horas)

- α Qué es Magento. Conceptos previos
- α Visión general del administrador, definición de los elementos de menú
- α Concepto de alcance (scope), su uso desde el administrador de Magento
- α Zona de clientes
- α Zona de productos
- α Zona de pedidos
- α Zona de configuración
- α Resto de zonas del administrador

Módulo 2: Fundamentos y conceptos previos (2 horas)

- α Introducción a la versión 1 y versión 2
- α MVC en Magento
- α Entidad - Atributo - Valor (EAV)
- α Arquitectura orientada a eventos (EDA) - Noción de plugins

Módulo 3: Estructura general (5 horas)

- α Conocimientos previos
 - Apache/Nginx + PHP + MySQL
 - Composer
 - Symfony 3
 - Zend Framework
 - Estándares de programación
- α Estructura general de carpetas
 - Archivos estáticos
 - Carpeta vendor
 - Templates
 - Módulos (core)
 - Otras
- α Montando nuestro entorno de programación (1 hora)

Módulo 4: Modelos, módulos, templates, metapackages... (24 horas)

- α Entendiendo lo que es cada cosa (models, resource models, modules, templates y metapackages)
- α Creación de un módulo simple - Ejercicio
- α Entendiendo el flujo de los scripts de datos y esquemas (2 horas)
- α Acciones CRUD para entidades (2 horas)
- α Colecciones (1 hora)
- α Creación de un módulo completo - Ejercicio
- α Creación de un template - Ejercicio
- α Creación de un metapackage - Ejercicio

Módulo 5: PLUGINS (4 horas)

- α Concepto de plugin como sustituto al clásico override de clases.
- α Cuándo usar un plugin y cuándo un evento
- α Plugins: after, before y around
- α Creación de un plugin sencillo - Ejercicio
- α Ejemplo detallado de cómo usar un evento

Módulo 6: DESARROLLO EN BACKEND (6 horas)

- α Cron jobs
- α Logging
- α The profiler
- α Eventos y observadores
- α Widgets
- α Otros elementos de backend

Módulo 7: DESARROLLO EN FRONTEND (8 horas)

- α Renderizado de la página en el frontend
- α Bloques, templates, layouts, etc....
- α Less en Magento2
- α Manejo de themes y layouts en Magento 2
- α Elementos de UX (fundamentalmente formularios)
- α Ejercicio/s

Módulo 8: LA API DE MAGENTO 2 (3 horas)

- α Repaso de cómo configurar las API's desde el administrador, permisos, ACL
- α Uso de swagger
- α Ejemplos REST
- α Ejemplos SOAP

Módulo 9: REPASO GENERAL (2 horas)

Durante el curso se planteará el desarrollo de un proyecto completo, de forma que en este repaso general se revise alumno por alumno su proyecto, los problemas que ha tenido, dudas que surjan a los compañeros al ver su proyecto, etc... Esta opción, es muy interesante puesto que nos asegura que todos los alumnos han aprovechado el curso, tendría un extra de 1 hora por alumno.